

## 第10回 eSports 花金杯 LOL 大会 開催要綱

### 1 とき

各日程において、午後9時から開始します。

#### 予選

- A グループ 令和4年10月21日(金)
- B グループ 令和4年10月22日(土)
- C グループ 令和4年10月23日(日)
- D グループ 令和4年10月28日(金)

- 準決勝 令和4年10月29日(土)
- 決勝 令和4年10月30日(日)

### 2 ところ

オンライン対戦

### 3 様式

#### (1) 進行について

##### ア グループステージ

全16チームを、4チームずつの4グループ(A,B,C,D)に振り分け、各グループごとにシングルエリミネーション形式でリーグ戦を行い、グループの代表チームを決定する。

##### イ 決勝トーナメント

進出した4チームで、シングルエリミネーション形式で決勝トーナメントを行う。

※大会運営がルームを作成するため、全試合を配信対象とします。

※選手ごとの個人配信は、対戦相手チームに了承を得てから行ってください。

#### (2) 試合について

MAP: サモナーズリフト

形式: 全試合BO1(ただし決勝戦のみBO3)

モード: トーナメントドラフト

※パッチ状況によってグローバルBANとなるチャンピオンを運営が指定する場合があります。

※両チームが了承した場合ブラインドピック可とします。

※ポジション申告不要。(毎試合ごとに自由にロールチェンジ可)

※登録したリザーバーとの交代自由。

※サイド選択は、対戦表に基づいて大会運営が振り分けます。

(3) ルーム作成について

クライアント内で、運営がカスタムルームを作成し、代表者を招待します。

代表者は、出場選手を順次招待してください。運営の合図とともにゲームをスタートできるよう、万全の状態ですべて入室してください。

チャンピオン選択中に予期せぬエラーや不具合が起こった時は、運営が再度カスタムルームを作成しなおします。プログラムの進行優先で執り行うため、BANペナルティはありませんが、意図的にドラフトを変更・遅延する行為とみなされた場合はペナルティを課すことがあります。

また、ゲーム途中のポーズ (/pause) は、ネットワークトラブルやクライアントエラーが生じた場合にのみ行うこととし、速やかに解除を行うこと。なお、両チームの合図をとってからポーズ解除をすること。

4 申込資格

次のことを満たしている者及びチーム。

(1) 選手資格

ア 申し込み時点でソロランクの振り分け戦を完了していること。

サーバーリージョンを問わず複数のアカウントを所持している場合、最もソロランクが高いアカウントで申し込みしてください。なお、振り分けが完了していない場合、過去シーズンの最高ランクとして扱います。

イ サモナーレベルが 60 以上であること。

ウ 公序良俗に反するサモナーネーム、タグ等を表示していないこと。

エ 社会人であること。学生である場合、必ず「チーム資格」を満たすチームに所属すること。

(2) チーム資格

ア チームリーダーが社会人であること。

イ 試合に出場する 5 名の選手の内、3 名以上が社会人であること。

ウ 社会人チームらしく、スポーツマンシップに則ったプレイをすること。

エ 公序良俗に反するチームネーム、タグ等を表示していないこと。

(3) チームポイントの制限

ア プレーヤーは、自身のランクによってポイント（別表 1）を付与されます。

イ 現在のランクより過去最高ランクが大幅に高い場合、その差の半分を現在のランクに加算した「みなしランク」として取り扱うこと。

ウ スターター・リザーバーを問わず、申し込みメンバーの内、最もポイントが高い 5 名の合計（以下「チームポイント」と呼称します）が 120 点以下であること。

エ 大会運営は、チームポイントが 100 点以下のチームを優先して選考すること。

別表 1

ティア	ディビジョン	ポイント
チャレンジャー		80
グランドマスター		75
マスター		70
ダイヤモンド	1	65
	2	60
	3	55
	4	50
プラチナ	1	45
	2	40
	3	35
	4	30
ゴールド	1,2,3,4	20
シルバー	1,2,3,4	15
ブロンズ	1,2,3,4	10
アイアン	1,2,3,4	5

これらの資格を満たしていないことやルールに反していることがわかったとき及びアカウントの譲渡・購入・スマーフ等によって本来よりも低いランクを表示して申し込みしていることがわかったときは、所属チーム及び該当選手に対して、ペナルティを付与する場合や出場を取り消す場合があります。各自、社会人としての良識に従い、ルールを遵守していただくようお願いします。

#### (4) 調整措置

大会運営は、資格確認時に前述のとおり別表 1 に基づいてソロランクを参照するが、当該選手のソロランクとフレックスランクの間でもあまりにもランクの乖離があるなど、適切なランク判定に疑義が生じる場合で且つ公平性の観点からやむを得ず必要であると認められる場合においては、適宜ランク判定の調整を行うものとする。

#### 5 参加申込

チーム単位での参加申し込みのみ受け付けます。

申込資格をご確認の上、申し込みフォームからご申請ください。

#### 6 申込期間

令和 4 年 9 月 3 0 日（金） ～ 令和 4 年 1 0 月 9 日（日）

#### 7 参加チーム決定

参加チームが決定となり次第、該当チームの代表者に通知します。

※申込チームが定数を超過した場合、抽選によって出場チームを決定いたします。

※申込チームが規定数に満たないとき又は大幅に超過したときは、大会様式を変更する

ことがあります。

※出場チームとして確定した場合、チーム代表者に調査票の提出を依頼します。

※調査票は、「出場可能な予選日時」「チームロゴの有無」などにご回答いただきます。

## 8 出場辞退

令和4年10月12日（水）

※出場を辞退するチームは、必ず期日までに申し出をお願いします。

## 9 賞品

優勝チーム RP（ライアットゲームズからサポート 閉会後に決定・交付） 5人分

準優勝チーム RP（ライアットゲームズからサポート 閉会後に決定・交付） 5人分

※入賞チームの選手は、賞品が付与されるまでの間、サモナーネームを変更したり、他のリージョンへアカウントを移行したり、アカウントの処罰対象にならないようにお気を付けください。賞品が正しく付与されないおそれがあります。

## 10 処分及びペナルティ

ライアットゲームズが定める利用規約違反、本要綱の違反又は本コミュニティの秩序を著しく乱す行為が確認された場合、その行為を行った者及びその者が所属するチームについて、出場停止処分等のペナルティを課すことがあります。

## 11 その他

大会情報の通知や連絡などは、Discord サーバーにて実施しております。円滑なプログラム進行のため、各チーム代表者・出場選手それぞれが、Discord サーバーにご参加くださるようお願いいたします。

なお、サーバー上での表記名はサモナーネームと同一とすようにご協力ください。

以 上